

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					1	
1	0	0	2			
		1				1
					1	
	0	1			1	
	1			1		
		1				

BULMACA 2 - 7x7

				1	0	1
			1			
0	1					3
					3	
1	0			3	0	
	2	0	2			

BULMACA 3 - 7x7

			1	0		
1	0		0			
					2	
		3				1
0					0	1
		1		1		
	1				1	

BULMACA 4 - 7x7

					3	
0		1				2
			1			1
1			0	1	1	
	1		1		2	1
		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★		1	★
1	0	0	2	★		
★		1			★	1
		★			1	
	0	1			1	★
	1		★	1		
	★	1			★	

7x7 Çözüm 2

			★	1	0	1
	★		1			★
0	1				★	3
				★	3	★
1	0		★	3	0	
★	2	0	2	★		
	★					

7x7 Çözüm 3

		★	1	0		
1	0		0		★	
★					2	★
	★	3	★			1
0		★			0	1
		1		1		★
★	1			★	1	

7x7 Çözüm 4

				★	3	★
0		1			★	2
		★	1			1
1	★		0	1	1	★
	1		1	★	2	1
					★	
★		1	★			