

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				
		0	1			2
1		0			3	
		1			0	
	2					1
1						
		1		0	0	

BULMACA 2 - 7x7

1				1		
		2				0
	1		3			
			1			0
		1				
2		2	1			1
0					1	

BULMACA 3 - 7x7

1	0				0	
		0	1	0	2	
				2		
			2			0
		1				
	1			1	2	
		1	1	1		

BULMACA 4 - 7x7

	1				1	
2						
		3		1		
	1			1	0	
0						
0	1		0	2		
1				0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		1	★			
★		0	1		★	2
1		0		★	3	★
	★	1			0	
★	2		★			1
1						★
	★	1		0	0	

7x7 Çözüm 2

1	★			1	★	
		2	★			0
	1	★	3	★		
			1			0
★		1	★			
2	★	2	1			1
0		★			1	★

7x7 Çözüm 3

1	0		★		0	
★		0	1	0	2	★
	★			2	★	
		★	2	★		0
		1				
	1		★	1	2	★
	★	1	1	1	★	

7x7 Çözüm 4

★	1			★	1	
2		★				
★		3	★	1		★
	1	★		1	0	
0				★		
0	1		0	2	★	
1	★			0	1	