

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					1	
2					0	1
	2					
			2		1	
2				1	0	
				0		
1	0					2

BULMACA 2 - 7x7

			1	0	1	0
0						
					2	
		1				1
1	0	0				0
	0	0	0			
			0	0		

BULMACA 3 - 7x7

		1	0			
	2	0	0			
		0				1
2				3		
		0				
	0					
	0	0	1		1	

BULMACA 4 - 7x7

		1				
		0				
1		0			3	
		1	0		1	1
	2					
	1	0		0		
1		2		1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★			1	★
2	★				0	1
★	2		★			
			2	★	1	
2	★			1	0	
★				0		★
1	0				★	2

7x7 Çözüm 2

		★	1	0	1	0
0					★	
	★				2	★
★		1	★			1
1	0	0		★		0
	0	0	0		★	
★			0	0		★

7x7 Çözüm 3

	★	1	0			
★	2	0	0			★
		0		★		1
2	★			3	★	
★		0		★		
	0		★			
	0	0	1		1	★

7x7 Çözüm 4

		1	★			
★		0			★	
1		0		★	3	★
	★	1	0		1	1
★	2				★	
	1	0		0		
1	★	2	★	1	1	★