

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		
		1				
	3		1			1
2			1		0	
0					1	
					2	
0	0	0	0			

BULMACA 2 - 7x7

		2		2		1
				0		0
	2					0
	1					
2				1		0
	3			0	0	
				0		

BULMACA 3 - 7x7

	0					
	2	0		2		
		2				
	1				1	
0	1				1	
1			0	1		0
				1		1

BULMACA 4 - 7x7

					1	0
	0	0				
0	1					
2				0	1	
	4		1			
3		2	0	1		
		0	1		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★			1	★	
		1				★
★	3	★	1			1
2	★		1		0	
0			★		1	★
				★	2	
0	0	0	0		★	

7x7 Çözüm 2

	★	2	★	2	★	1
				0		0
★	2	★				0
	1			★		
2	★			1		0
★	3			0	0	
	★			0		★

7x7 Çözüm 3

	0			★		
★	2	0		2	★	
	★	2	★			
	1				1	★
0	1			★	1	
1	★		0	1		0
		★		1	★	1

7x7 Çözüm 4

★					1	0
	0	0			★	
0	1		★			
2	★			0	1	
★	4	★	1		★	
3	★	2	0	1		
★		0	1	★	2	★