

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	0		0
2						0
	2					
		3		1		
2				0		
		1	1			2
1	0					0

BULMACA 2 - 7x7

	0	0	0			
			1			
2					0	
			0	0	0	
3						0
		0				
1	0			2		

BULMACA 3 - 7x7

			0		0	0
1		0			1	
	1			2		
1			2			
					1	
1		0	0	1		

BULMACA 4 - 7x7

1				1		1
	1	1				0
		0				0
1		0			2	
		2		2		
0				0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0	0		0
2	★					0
	2	★				
★		3	★	1		
2		★		0		★
★		1	1		★	2
1	0		★			0

7x7 Çözüm 2

	0	0	0			★
★			1	★		
2		★			0	
★			0	0	0	
3	★					0
★		0		★		
1	0		★	2		★

7x7 Çözüm 3

	★		0		0	0
1		0		★	1	
★	1		★	2		★
1		★	2		★	
	★				1	
★						
1		0	0	1	★	

7x7 Çözüm 4

		★				
1	★			1	★	1
	1	1	★			0
★		0				0
1		0		★	2	
	★	2		2	★	
0		★		0		★