

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	1	0		0
	2	1				
				2		1
0					2	1
					2	
	1		0	1		2

BULMACA 2 - 7x7

2		2			0	1
	2		1	0		
	0		0	1	0	
1						1
	1			2	1	
1						

BULMACA 3 - 7x7

2		1				
	2		0	1		
2	1		1		1	
	1		0			2
1			0			
2			1			
						0

BULMACA 4 - 7x7

	0					
	1	0	2			1
1						
			1			
		1		1		1
	0	0	2	0		
0				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★					
		0	1	0		0
★	2	1	★			
	★			2	★	1
0				★	2	1
		★			2	★
★	1		0	1	★	2

7x7 Çözüm 2

				★		
2	★	2	★		0	1
★	2		1	0		★
	0		0	1	0	
1				★		1
★	1		★	2	1	★
1		★				

7x7 Çözüm 3

2	★	1		★		
★	2		0	1		★
2	1	★	1		1	
★	1		0		★	2
1			0			★
2	★		1	★		
★						0

7x7 Çözüm 4

	0		★			
★	1	0	2	★		1
1						★
	★		1		★	
★		1	★	1		1
	0	0	2	0		★
0			★	1		