

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2	0	0	
1		2			0	
					1	
			2			
1			0		0	1
1			1			
		1				

BULMACA 2 - 7x7

0	0	2				
0			2	0	1	
0	0	1				
					1	
	3		2			
3		2				
					1	

BULMACA 3 - 7x7

		1				2
			2	0		
0		2		1	0	
0	1			0	1	
						2
	1	0				

BULMACA 4 - 7x7

0			1		0	
			1		1	
					0	
	0			1		
	1	0	1	2		2
		0				
		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	2	0	0	
1		2	★		0	
★					1	★
		★	2	★		
1	★		0		0	1
1			1			★
★		1	★			

7x7 Çözüm 2

0	0	2	★			
0		★	2	0	1	
0	0	1			★	
			★		1	
★	3	★	2			★
3	★	2			★	
★					1	

7x7 Çözüm 3

						★
★		1	★			2
	★		2	0		★
0		2	★	1	0	
0	1	★		0	1	
					★	2
★	1	0				★

7x7 Çözüm 4

0		★	1		0	
	★		1	★	1	
					0	
	0		★	1		★
★	1	0	1	2	★	2
		0		★		
	★	1				★