

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0		1		2
2		2		0	2	
	3			0		
	0			3		
	1					
2		1			0	1
				0		

BULMACA 2 - 7x7

1					1	1
		0				
	0					
0		0				
2			1	0	1	1
	3	1		1	1	

BULMACA 3 - 7x7

		1				
	3	0				
				0	1	
0						
1	0	1		1	1	
		0				1
					1	0

BULMACA 4 - 7x7

	1	0				0
	1	0				
2		2		2		0
		1	1			
	1			0	3	
			0			
			0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		0		1	★	2
2	★	2		0	2	★
★	3	★		0		
	0		★	3	★	
	1			★		
2	★	1			0	1
★				0		★

7x7 Çözüm 2

1				★	1	1
★		0				★
	0		★			
0		0			★	
2	★		1	0	1	1
★	3	1	★	1	1	★
	★					

7x7 Çözüm 3

	★	1		★		
★	3	0			★	
	★			0	1	
0						★
1	0	1	★	1	1	
★		0			★	1
	★				1	0

7x7 Çözüm 4

★	1	0				0
	1	0		★		
2	★	2	★	2		0
★		1	1		★	
	1	★		0	3	★
			0		★	
	★		0	0		