

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					0	0
		1				0
0				2	0	0
					1	
		2		2		
			2	1		
			0	0	1	0

BULMACA 2 - 7x7

						0
0	2		1			1
			0		2	
	3			1		
				0		1
		2			2	
	1	0		1		2

BULMACA 3 - 7x7

1				1		
		0	1			
	0	1				
0						
		1		0		
		1		1	2	
2		1		1		

BULMACA 4 - 7x7

1					1	
		1	0			
		1	2		3	
		2				
0			2		0	1
		0	0	0	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★					0	0
		1		★		0
0		★		2	0	0
				★	1	
★		2	★	2		★
		★	2	1	★	
	★		0	0	1	0

7x7 Çözüm 2

	★					0
0	2		1	★		1
	★		0		2	★
★	3	★		1	★	
				0		1
	★	2	★		2	★
	1	0		1	★	2

7x7 Çözüm 3

1			★	1		
★		0	1		★	
	0	1		★		
0		★				
		1		0		
★		1	★	1	2	★
2	★	1		1	★	

7x7 Çözüm 4

1		★			1	
★		1	0		★	
	★	1	2	★	3	★
		2	★			
0		★	2		0	1
						★
★		0	0	0	0	