

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		1
2		3				0
	2		3		1	0
	1		0	1		
0			0	0		

BULMACA 2 - 7x7

		2				
		0	2	0	1	
1		1				
0						1
1					1	
						1
			1	1		1

BULMACA 3 - 7x7

		0			3	
		1	0			
0				0		0
0						
0	1					
			1	0	0	1
				0		

BULMACA 4 - 7x7

		1				
				0	1	1
	0		0	1		
1					1	
	2			1		
	1	1	1			
		2		1		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★				1	★	1
2	★	3	★			0
	2	★	3	★	1	0
★	1		0	1		
					★	
0			0	0		★
	★					

7x7 Çözüm 2

	★	2	★			
★		0	2	0	1	★
1		1	★			
0				★		1
1					1	★
★						1
		★	1	1	★	1

7x7 Çözüm 3

★		0		★	3	★
	★	1	0		★	
0				0		0
0		★				
0	1		★			
	★		1	0	0	1
★				0		★

7x7 Çözüm 4

	★	1			★	
★				0	1	1
	0		0	1		★
1				★	1	
★	2	★		1		
	1	1	1		★	
	★	2	★	1		0