

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1			0	0
					0	
		2				
	2			0		1
						1
		2			3	0
	2			2		1

BULMACA 2 - 7x7

0	0		1			1
					2	
1		1		1	1	
0						
		1		4		1
		0	2			

BULMACA 3 - 7x7

	0	0	2			
		1			2	
1	0		1			3
0	1			0		
				1		
		0		0	1	
				1		1

BULMACA 4 - 7x7

	1					1
					1	
0		1	0			
2		1	0			2
	2		1			
0				1		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		1	★		0	0
★					0	
	★	2				★
	2	★		0		1
					★	1
	★	2		★	3	0
	2	★		2	★	1

7x7 Çözüm 2

0	0		1	★		1
		★			2	★
					★	
1	★	1		1	1	
0				★		
		1	★	4	★	1
★		0	2	★		

7x7 Çözüm 3

	0	0	2	★		
★		1	★		2	★
1	0		1		★	3
0	1	★		0		★
			★	1		
★		0		0	1	
	★			1	★	1

7x7 Çözüm 4

★	1				★	1
		★			1	
0		1	0			★
2	★	1	0		★	2
★	2		1	★		
		★				
0			★	1		0