

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0					1
					1	
2			0			
	2					2
		1	0	1		
		1				
	1		1		0	

BULMACA 2 - 7x7

	1		1			
1						1
0	1		2	2		1
	1	1				0
		0	1			
	0	1				1

BULMACA 3 - 7x7

1		0				
			1			
				2		
1	1	1			2	
			2			1
2		2			1	0
0						0

BULMACA 4 - 7x7

1				2	0	
	1	0	3		1	
				2		
			1			
	2			0	1	0
	0	3				
	1		3			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	0			★		1
★					1	★
2	★		0			
	2				★	2
	★	1	0	1		★
★		1		★		
	1	★	1		0	

7x7 Çözüm 2

★	1		1			★
1			★			1
0	1	★	2	2	★	1
	1	1		★		0
	★					
★		0	1			★
	0	1	★			1

7x7 Çözüm 3

1		0				★
★			1	★		
	★			2	★	
1	1	1	★		2	
★			2		★	1
2	★	2	★		1	0
0				★		0

7x7 Çözüm 4

1			★	2	0	
★	1	0	3	★	1	
			★	2		★
	★		1		★	
	2	★		0	1	0
	0	3	★			
	1	★	3	★		