

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					1	0
	0	1		1		
	1	1			3	
	0	1				
					1	0
		1			1	
1		1		1		

BULMACA 2 - 7x7

	0		0		0	0
	2			3		
		3	1		4	
			1	2		2
					1	1
	0	0				

BULMACA 3 - 7x7

		1			0	
		2		0	0	
	2		1		1	
		2				1
				2	1	
0	0	0			1	

BULMACA 4 - 7x7

				1	1	
			2			
		2			3	
			1		0	2
			0			
			0	0		1
2				1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★			1	0
	0	1		1	★	
★	1	1	★		3	★
	0	1			★	
		★			1	0
		1		★	1	
1	★	1		1		★

7x7 Çözüm 2

	0		0		0	0
				★		
	2	★		3	★	
	★	3	1	★	4	★
		★	1	2	★	2
★					1	1
	0	0				★

7x7 Çözüm 3

		1	★		0	
	★	2		0	0	
	2	★	1		1	★
★		2		★		1
		★				
			★	2	1	★
0	0	0		★	1	

7x7 Çözüm 4

			★	1	1	
		★	2		★	
		2		★	3	★
		★	1		0	2
			0			★
★			0	0		1
2	★			1	★	1