

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2			1	1	
		2				2
	2		0		1	
1	2		1		1	
		2				
1				1		
				0		0

BULMACA 2 - 7x7

	0			1		
	1		2	0		1
	1	2				1
0	0	1		0	1	
	2		3			

BULMACA 3 - 7x7

	1			2		
	0		0			
			1		3	
1		2	0			
1		0				0
	1				0	0

BULMACA 4 - 7x7

1		1				
1		0			2	
	2	0				
			0	0		1
1	1	0				
	1	2				
				0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	2	★		1	1	★
	★	2		★		2
★	2		0		1	★
1	2	★	1		1	
	★	2			★	
1			★	1		
★				0		0

7x7 Çözüm 2

	0		★	1		★
	1	★	2	0		1
★	1	2			★	1
		★				
0	0	1		0	1	★
			★			
★	2	★	3	★		

7x7 Çözüm 3

★	1		★	2		
				★		
	0		0		★	
		★	1		3	★
1	★	2	0		★	
1		0				0
★	1		★		0	0

7x7 Çözüm 4

1	★	1			★	
1		0		★	2	
★	2	0				★
	★		0	0		1
1	1	0			★	
★	1	2	★			
		★		0	1	★