

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2			
	2			1	0	
1			2	1	0	0
2		2				
				1	1	0
1	0					

BULMACA 2 - 7x7

		3				0
			3		1	
		2	0	1		
				1		
			1			0
	2	0				0
		2		2		1

BULMACA 3 - 7x7

	2	0	0	1		
					3	
	2		2			
0	0				1	
	0	0			0	
		0				1

BULMACA 4 - 7x7

1			0			1
						0
1			3			
		4				1
0	2			1		
	0		2			1
		1				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★			
	★		2			★
★	2		★	1	0	
1		★	2	1	0	0
2	★	2		★		
★				1	1	0
1	0				★	

7x7 Çözüm 2

	★	3	★			0
		★	3	★	1	
		2	0	1		★
		★		1		
			1	★		0
★	2	0				0
	★	2	★	2	★	1

7x7 Çözüm 3

★	2	0	0	1	★	
	★				3	★
	2	★	2		★	
0	0		★		1	
	0	0			0	
				★		
★		0			★	1

7x7 Çözüm 4

1			0		★	1
★						0
1		★	3	★		
	★	4	★			1
0	2	★		1		★
	0		2	★		1
★		1	★			0