

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	0				
						2
			1	0		
	2					2
		3			1	
	1		2		1	
0			1		0	

BULMACA 2 - 7x7

					0	
		0	1	1		
	0				1	1
1						
		0				2
		1		0	3	
	1					2

BULMACA 3 - 7x7

0				1		
0	1		1			
		2				
		0	2			
	0	1				1
	1	1				
	1		2			

BULMACA 4 - 7x7

	0	0	0	1		
					3	
	0			3		
0						
					0	
	2		0	0		
2			0	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	0				★
			★			2
★			1	0		★
	2	★				2
	★	3	★		1	★
	1		2	★	1	
0		★	1		0	

7x7 Çözüm 2

			★		0	
★		0	1	1		★
	0			★	1	1
1			★			
★		0			★	2
	★	1		0	3	★
	1				★	2

7x7 Çözüm 3

0		★		1	★	
0	1		1			★
	★	2	★			
		0	2			
	0	1	★			1
★	1	1				★
	1	★	2	★		

7x7 Çözüm 4

	0	0	0	1	★	
★					3	★
	0		★	3	★	
0				★		
		★			0	
★	2		0	0		
2	★		0	1	★	