

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					0	
0	1			0		
	0					3
	3			0		
		3			0	
		1	1		0	0
			2			

BULMACA 2 - 7x7

	3		2			
0	1	0	0	0	2	
0	0	0		2		2
1		3		2		
				0	0	

BULMACA 3 - 7x7

0	0		1			1
						0
0			2			
		3	0	1		
1	2		2		3	
	1	1	0			

BULMACA 4 - 7x7

1						
					1	0
1		2				1
			3			
				2		3
1		1	2	0		
0				1	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★				0	
0	1			0		★
	0				★	3
★	3	★		0		★
	★	3	★		0	
		1	1		0	0
		★	2	★		

7x7 Çözüm 2

★	3	★	2	★		
	★					
0	1	0	0	0	2	★
0	0	0		2	★	2
				★		
1	★	3	★	2		★
		★		0	0	

7x7 Çözüm 3

				★		
0	0		1		★	1
			★			0
0		★	2			
	★	3	0	1		
1	2	★	2	★	3	★
★	1	1	0		★	

7x7 Çözüm 4

1					★	
★					1	0
1		2	★			1
		★	3			★
			★	2	★	3
1	★	1	2	0		★
0			★	1	0	