

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				0
0	1			1		
1			2	0		
1						1
			2		1	0
1						0

BULMACA 2 - 7x7

				0		0
	1	2	0	1		
					1	1
2		3		1	1	
					0	
					2	
0						1

BULMACA 3 - 7x7

0		1	1		1	
			2		1	
0						
					1	
	2	0	1			
	0			1	1	1
	1			0		

BULMACA 4 - 7x7

0						
			2			
1			0	2	1	
0		0			1	1
		2			0	
	1				1	
						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1		★		0
					★	
0	1		★	1		
1	★		2	0		★
1			★			1
★			2	★	1	0
1		★				0

7x7 Çözüm 2

		★		0		0
★	1	2	0	1	★	
		★			1	1
2	★	3	★	1	1	★
★					0	
				★	2	
0					★	1

7x7 Çözüm 3

0		1	1	★	1	
		★	2		1	★
0			★			
	★				1	
★	2	0	1		★	
	0		★	1	1	1
	1	★		0		★

7x7 Çözüm 4

0					★	
		★	2	★		
1	★		0	2	1	★
0		0		★	1	1
		2	★		0	
	1	★			1	★
★						1