

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2		3		1	
				3	0	
		1				
				1		
	0			1	0	1
					1	1
	1				1	

BULMACA 2 - 7x7

	1			1		
		2			1	
	1		1			
0	0	2				
1				1	0	
				0	0	0

BULMACA 3 - 7x7

	1	0	2		1	
1	1					
1		2				
			1			
				0	2	
				1	0	2
	1					

BULMACA 4 - 7x7

		0		0	0	
2					0	
		1				
1			1	1	1	
				0		2
	1	0				
	1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★	3	★	1	
			★	3	0	
	★	1		★		
				1		★
	0			1	0	1
				★	1	1
	1	★			1	★

7x7 Çözüm 2

	1	★		1	★	
★		2	★		1	
						★
	1	★	1		★	
0	0	2		★		
1		★		1	0	
★				0	0	0

7x7 Çözüm 3

★	1	0	2	★	1	
1	1		★			
1	★	2				
		★	1		★	
				0	2	★
			★	1	0	2
★	1					★

7x7 Çözüm 4

★		0		0	0	
2			★		0	
★		1		★		
1		★	1	1	1	★
	★			0		2
	1	0				★
★	1				★	