

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0			0		
				1		3
				2		
	2					
						0
	2	0	0	0		
1			0	0		

BULMACA 2 - 7x7

				1		
0		0	1			
				1	0	
					0	1
2	0	0				
			2		1	2
				2		

BULMACA 3 - 7x7

	1	1	1		1	0
	1					
0	1		0	0	2	
				1		
	1	2				
	3		3			
						0

BULMACA 4 - 7x7

1						
			1	0	2	
2		1		2		
0	1					
0	0	2			1	
			2			2
		1	0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0			0		★
		★		1	★	3
			★	2		★
★	2			★		
	★					0
	2	0	0	0		
1	★		0	0		★

7x7 Çözüm 2

	★			1	★	
0		0	1			★
			★	1	0	
★					0	1
2	0	0				★
★			2	★	1	2
			★	2		★

7x7 Çözüm 3

★	1	1	1	★	1	0
	1	★				
0	1		0	0	2	★
	★			1	★	
	1	2	★			
★	3	★	3	★		
	★					0

7x7 Çözüm 4

1			★			
★			1	0	2	★
2	★	1		2	★	
0	1			★		
0	0	2	★		1	
		★	2		★	2
★		1	0	0		★