

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0					0
				1		1
				0	1	
	2			0		
1	1				0	
		1			1	1
	2	0			1	

BULMACA 2 - 7x7

		2				0
				1		
1	0	2				
				0		
2			1			
				1	1	
0	1			0	0	

BULMACA 3 - 7x7

1						1
		2				
1	1			0		
1				1		0
				2		1
3		1	1			
			0	1		0

BULMACA 4 - 7x7

		0	0	1		
	0				1	
				2	0	0
1		0			0	
			1		3	
2		2				
						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		★			0
		★		1	★	1
	★			0	1	
★	2			0		★
1	1				0	
	★	1		★	1	1
★	2	0			1	★

7x7 Çözüm 2

	★	2		★		0
		★		1		
1	0	2	★			
★				0		★
2	★		1		★	
			★	1	1	
0	1	★		0	0	

7x7 Çözüm 3

1		★				1
★		2				★
1	1	★		0		
1			★	1		0
★				2	★	1
3	★	1	1	★		
★			0	1		0

7x7 Çözüm 4

★		0	0	1		★
	0			★	1	
			★	2	0	0
1		0			0	
★			1	★	3	★
2	★	2			★	
		★				0