

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0			
1		1	0	1	0	
0			2			
						1
1		3			1	0
1				0		0
			0			

BULMACA 2 - 7x7

		0			2	
1	0	0		1		
0	1			1		1
		1				
		1		1		
1			2			

BULMACA 3 - 7x7

			1			
1		0		1		
	1	0				2
	0					
	0	1				
0				1		
1			1		1	0

BULMACA 4 - 7x7

	1			1		
	0	1				
	1			1		
1					1	1
		0	0			
		1	1	0	0	
		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0			★
1		1	0	1	0	
0		★	2	★		
					★	1
1	★	3	★		1	0
1		★		0		0
★			0		★	

7x7 Çözüm 2

★		0		★	2	★
1	0	0		1		
					★	
0	1		★	1		1
	★	1				★
★		1		1		
1		★	2	★		

7x7 Çözüm 3

	★		1	★		
1		0		1		★
★	1	0			★	2
	0		★			
	0	1				★
0		★		1		
1	★		1	★	1	0

7x7 Çözüm 4

★	1		★	1		★
	0	1			★	
	1	★		1		
1				★	1	1
★		0	0			★
	★	1	1	0	0	
		1	★			