

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	2			1	
		1	0	1		1
					2	0
1	1	0				
		0				
	0			1		

BULMACA 2 - 7x7

0					2	
		1				2
			0			0
1		0				
0	0					
1			2	1		0
			1		1	0

BULMACA 3 - 7x7

	0	1			0	
				0	2	
			0			2
						0
1	0				0	1
					1	
	1				0	

BULMACA 4 - 7x7

					2	
		1	0			
1	1			0		
	1			2	0	
			2		2	
						2
0	2				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	2	★		1	★
		★				
		1	0	1	★	1
	★				2	0
1	1	0			★	
★		0				★
	0		★	1		

7x7 Çözüm 2

0			★		2	★
	★	1			★	2
★			0			0
1		0		★		
0	0		★			
1		★	2	1		0
★			1	★	1	0

7x7 Çözüm 3

	0	1	★		0	
★				0	2	★
	★		0		★	2
				★		0
1	0		★		0	1
★					1	★
	1	★			0	

7x7 Çözüm 4

				★	2	
	★	1	0		★	
1	1			0		
★	1		★	2	0	
			2	★	2	★
	★					2
0	2	★			1	★