

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	2		1	
1						2
0	0					
0	1				1	2
1				1		
0			1	1		

BULMACA 2 - 7x7

		1		0		0
1						0
			1	2		1
	2	0	2			0
		1				
1			1			

BULMACA 3 - 7x7

0				1		0
0	2					0
1		3	0			
			3			
0	1	2				
			2			
				1	2	

BULMACA 4 - 7x7

			0		2	
						2
0						1
0			2		1	
		3				1
		1			0	0
1	1					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★			
★		0	2		1	★
1			★			2
0	0					★
0	1			★	1	2
1	★			1		★
0		★	1	1	★	

7x7 Çözüm 2

★		1		0		0
1		★				0
			★			
	★		1	2	★	1
★	2	0	2	★		0
		1	★			
1	★		1			★

7x7 Çözüm 3

0			★	1		0
0	2	★				0
1	★	3	0			
		★	3	★		
0	1	2	★			
	★		2		★	
			★	1	2	★

7x7 Çözüm 4

★			0		2	★
					★	2
0				★		1
0		★	2		1	★
	★	3	★			1
★		1			0	0
1	1	★				0