

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1		2		
0	0		1			
1	0				0	
	2					
	0	3		1	1	
	1		2			

BULMACA 2 - 7x7

0	0	2				
			3		2	
0				1	0	1
	1			2		2
	0				2	0

BULMACA 3 - 7x7

	1		1	0		
			1			
	1				1	1
2		1		1	1	
	2	0			2	
	0		0			
					1	

BULMACA 4 - 7x7

0		0		1		
0						1
		1		1	1	
			1			1
				1	0	
	0	3				
			2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		1	★	2	★	
						★
0	0		1	★		
1	0				0	
★	2	★				
	0	3	★	1	1	
	1	★	2		★	

7x7 Çözüm 2

0	0	2	★			
		★	3	★	2	★
	★					
0			★	1	0	1
						★
★	1			2	★	2
	0			★	2	0

7x7 Çözüm 3

	1	★	1	0		★
★			1		★	
	1		★		1	1
2	★	1		1	1	★
★	2	0		★	2	
	0		0		★	
		★			1	

7x7 Çözüm 4

0		0		1	★	
0			★			1
	★	1		1	1	★
★			1	★		1
		★		1	0	
	0	3	★			
		★	2			★