

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	1			
		0	0			
0					1	0
				0	0	
1					1	
1		2				
	2		3			

BULMACA 2 - 7x7

		0	0			0
3		1			1	1
	2					
1			1			
		2	0	0	2	
0						

BULMACA 3 - 7x7

			1			
0	1		2		1	
		3				0
	2		2			
			1		2	0
				3		
0	0	0	2			

BULMACA 4 - 7x7

					1	
		0				
	1		0	3		
	0				2	1
0				2		
0	0	2				1
0						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0	1	★		
		0	0		★	
0					1	0
		★		0	0	
1	★				1	★
1		2	★			
★	2	★	3	★		

7x7 Çözüm 2

					★	
★		0	0			0
3	★	1		★	1	1
★	2					★
1		★	1		★	
	★	2	0	0	2	
0					★	

7x7 Çözüm 3

		★	1			★
0	1		2	★	1	
	★	3	★			0
	2	★	2		★	
★			1		2	0
			★	3	★	
0	0	0	2	★		

7x7 Çözüm 4

	★				1	★
		0		★		
★	1		0	3	★	
	0			★	2	1
0		★		2		★
0	0	2		★		1
0		★				