

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0		1	
			2			1
				1	0	
		1				
	3				0	
			3		1	0
	1				0	0

BULMACA 2 - 7x7

					1	
2					0	
		1		0	0	1
2				1	1	
				1	0	
2			1			1
				1	1	

BULMACA 3 - 7x7

		1		2	1	
		1	2			
	3	0				
		1				0
0	2			0	1	0
		3				0

BULMACA 4 - 7x7

			0			
2					1	1
0		1		3		1
	0	1	2		2	
	2		0		2	
			0			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			0		1	★
		★	2	★		1
				1	0	
	★	1				★
★	3		★		0	
	★		3	★	1	0
	1		★		0	0

7x7 Çözüm 2

★					1	★
2		★			0	
★		1		0	0	1
2			★	1	1	★
★				1	0	
2	★		1	★		1
		★		1	1	★

7x7 Çözüm 3

		1	★	2	1	★
	★	1	2	★		
★	3	0				
	★	1				0
				★		
0	2	★		0	1	0
	★	3	★			0

7x7 Çözüm 4

★			0			★
2	★				1	1
0		1	★	3	★	1
	0	1	2	★	2	
		★				
★	2		0		2	★
	★		0		★	2