

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						
		2			1	
			1			
	1		0	1		2
	1		1	1		
0			1			
				1		0

BULMACA 2 - 7x7

		2			0	
			1	0		
	2					2
1		3		1		
0				0	0	1
1				0		

BULMACA 3 - 7x7

1				0		0
				2		1
			2			
		1	0			
	1	0				
	1				1	2
		2		2		

BULMACA 4 - 7x7

					0	1
	1	1		1	1	
			1	0		1
	1					
			3			
	1				1	
		1			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0				★		
	★	2	★		1	★
			1			
★	1		0	1	★	2
	1	★	1	1		★
0			1	★		
	★			1		0

7x7 Çözüm 2

	★	2	★		0	
			1	0		★
★	2	★				2
1		3	★	1		★
		★				
0				0	0	1
1	★			0		★

7x7 Çözüm 3

1	★			0		0
			★	2	★	1
		★	2			
		1	0			
★	1	0				★
	1			★	1	2
	★	2	★	2		★

7x7 Çözüm 4

★					0	1
	1	1	★	1	1	★
	★		1	0		1
	1				★	
		★	3	★		
	1		★		1	★
	★	1			0	