

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0	1			1
		1		1		
	3	0			1	
3		1	0	2		
		1				
			1		0	0

BULMACA 2 - 7x7

				1	0	0
			1		2	
1	2			3		
		2	1			
			1	2		
0	1	1	1			
		1				

BULMACA 3 - 7x7

	0	1			1	0
			1	1		0
		2				1
		0				
	2					2
2		2		2		

BULMACA 4 - 7x7

0					1	0
				1	0	
		0	1		1	
2					0	
			2			
			2			
	0	2		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		0	1		★	1
			★			
	★	1		1		
★	3	0		★	1	
3	★	1	0	2		★
★		1		★		
		★	1		0	0

7x7 Çözüm 2

★				1	0	0
	★		1	★	2	
1	2	★		3	★	
★		2	1	★		
		★	1	2		
0	1	1	1	★		
	★	1				★

7x7 Çözüm 3

	0	1		★	1	0
		★	1	1		0
	★	2			★	1
		0				
						★
★	2			★		2
2	★	2	★	2		★

7x7 Çözüm 4

0				★	1	0
	★			1	0	
★		0	1		1	★
2			★		0	
★			2	★		
		★	2		★	
	0	2	★	1		