

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1	1		
1	1	1			2	
						2
		0		1	1	
	1		1			
1						0
1						

BULMACA 2 - 7x7

0	0	1	0	1		
			2		1	1
	2					
1				1		1
		2				
0					0	

BULMACA 3 - 7x7

0		1		1		1
0						
		3				0
		0				
			2		2	
	0	2				
			2	1		1

BULMACA 4 - 7x7

0					0	
0		1				
1		1				
	1			2	1	1
	0				3	
	1		0			
1						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			1	1	★	
1	1	1	★		2	★
	★					2
		0		1	1	★
★	1		1	★		
1		★				0
1	★					

7x7 Çözüm 2

0	0	1	0	1		★
		★	2	★	1	1
	★					
★	2				★	
1			★	1		1
	★	2				★
0		★			0	

7x7 Çözüm 3

0		1		1	★	1
0		★				
	★	3	★			0
		0				
★			2	★	2	★
	0	2	★			
		★	2	1	★	1

7x7 Çözüm 4

0		★			0	
0		1				★
1	★	1			★	
	1		★	2	1	1
	0			★	3	★
★	1		0		★	
1		★				