

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2	1		2		1
		1				1
			0		1	
			3			
0		2				
1	0					
			0	0		

BULMACA 2 - 7x7

2		2				
	2					
			1		1	1
0						
0	1	0				
		1		2		
0		1			1	

BULMACA 3 - 7x7

0	0	1				
0			2	1		
			1			
	0	0			3	
0	0					1
0				1		

BULMACA 4 - 7x7

		1				
				4		
	0	0	2			1
		1	0			
			2	0	0	
	0					0
0						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	1	★	2	★	1
	★	1				1
			0		1	★
		★	3	★		
0		2	★			
1	0				★	
★			0	0		

7x7 Çözüm 2

2	★	2	★			
★	2				★	
		★	1		1	1
0						★
0	1	0		★		
	★	1		2	★	
0		1	★		1	

7x7 Çözüm 3

0	0	1		★		
0		★	2	1		
			★			
★			1		★	
	0	0		★	3	★
0	0		★			1
0		★		1	★	

7x7 Çözüm 4

	★	1		★		
			★	4	★	
	0	0	2	★		1
★		1	0			★
		★	2	0	0	
	0		★			0
0				★		0