

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	1		
				1	2	
			1		1	2
0				1		
		2				3
0		0	0			
0					1	

BULMACA 2 - 7x7

	2		1	0		
			0	0		1
2			0			1
1	1		0			0
		2				
			1			

BULMACA 3 - 7x7

1		2	1			
0						0
	0	1				0
	2					
				0	2	
	1					
0			2	1		1

BULMACA 4 - 7x7

	0	0	0	2		
	1				3	
1	1			2	0	2
2		1		0		
		0		0		
1						
			2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			0	1	★	
★				1	2	★
			1	★	1	2
0		★		1		★
	★	2			★	3
0		0	0			★
0				★	1	

7x7 Çözüm 2

★	2	★	1	0		★
			0	0		1
2	★		0		★	1
★						
1	1		0			0
	★	2		★		
		★	1			★

7x7 Çözüm 3

1	★	2	1	★		
0		★				0
	0	1				0
★	2				★	
	★			0	2	★
	1		★			
0		★	2	1	★	1

7x7 Çözüm 4

	0	0	0	2	★	
★	1			★	3	★
1	1		★	2	0	2
2	★	1		0		★
★		0		0		
1					★	
		★	2	★		