

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2	1		2	
					0	
		1	0			1
	0	1				
						1
1				1		
0	1	1				

BULMACA 2 - 7x7

				1	1	
1						
			0			
2						0
0	1				2	
1	1		2	2		
	1				1	

BULMACA 3 - 7x7

1			2	1		1
					1	1
					3	
				3		
		0				0
	1	0	0		0	0

BULMACA 4 - 7x7

	1		0	0		
1						
0	0					
0						
1	0		3			
		2			1	0
			2	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	2	1	★	2	★
		★			0	
★		1	0			1
	0	1				★
		★				1
1	★			1	★	
0	1	1	★			

7x7 Çözüm 2

			★	1	1	
1					★	
★			0			★
2	★				0	
0	1			★	2	
1	1	★	2	2	★	
★	1		★		1	

7x7 Çözüm 3

★						
1		★	2	1	★	1
			★		1	1
				★	3	★
	★			3	★	
		0		★		0
★	1	0	0		0	0

7x7 Çözüm 4

★	1		0	0		★
1		★				
0	0				★	
0			★			
1	0		3	★		
★		2	★		1	0
		★	2	1	★	