

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0	0	0		0
		1				1
2	0				2	
	1			3	0	
	1		3			
0						

BULMACA 2 - 7x7

0			2			1
	2		0			
2		1		0		0
	1					0
2		1	0	0		

BULMACA 3 - 7x7

1		2		3		1
					2	
		1		1		
	1		1			
	2	1	0		2	
0		0				

BULMACA 4 - 7x7

1				1		1
						0
					0	0
	0		3			0
	1					
1			2			
		2	0		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	0	0	0		0
	★	1			★	1
★						
2	0			★	2	★
★	1		★	3	0	
	1	★	3	★		
0					★	

7x7 Çözüm 2

0		★	2	★		1
						★
★	2		0		★	
2	★	1		0		0
	1		★			0
★						
2	★	1	0	0		★

7x7 Çözüm 3

1	★	2	★	3	★	1
				★	2	
		1		1		
	1	★	1		★	
★	2	1	0		2	★
	★					
0		0		★		

7x7 Çözüm 4

1	★			1	★	1
						0
			★		0	0
	0		3	★		0
★	1		★			
1		★	2		★	
	★	2	0		2	★