

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1				1	
1		1			0	
	1	1	1			
	1			1	0	1
		0	1			3
					2	

BULMACA 2 - 7x7

0	1			1	2	
		1	1			2
			0		0	0
0	1		3			
1					1	0
			1			

BULMACA 3 - 7x7

						2
					2	
0	1	0	2			
				3		
						0
	2		1			0
2				1	0	0

BULMACA 4 - 7x7

						1
0		2			1	
1		1	1			
		0				0
		1				0
1	1			2		
				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	1		★		1	★
1	★	1			0	
	1	1	1	★		
	1	★		1	0	1
						★
★		0	1		★	3
			★		2	★

7x7 Çözüm 2

0	1		★	1	2	★
	★	1	1		★	2
★						
			0		0	0
0	1	★	3	★		
1			★		1	0
★			1		★	

7x7 Çözüm 3

					★	2
	★				2	★
0	1	0	2	★		
			★	3	★	
		★				0
★	2		1	★		0
2	★			1	0	0

7x7 Çözüm 4

		★				1
0		2	★		1	★
1	★	1	1			
		0				0
★		1		★		0
1	1	★		2	★	
			★	1		★