

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					1	
0		2	0			1
						0
1			0			2
	1		2		3	
						2
	1				1	

BULMACA 2 - 7x7

	3		2			
			0		0	
		0	0			
		0	0	1	0	
						0
1						0
	2		2	1		1

BULMACA 3 - 7x7

	0	0		1		
	0					0
			3			
	0				1	0
	2	0				
3				0		
		1			0	

BULMACA 4 - 7x7

1			0			
						1
		1	1			
				1	0	
0	0					
0	2		2			
		2	1		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★			1	★
0		2	0			1
		★				0
1	★		0		★	2
	1		2	★	3	★
			★			2
★	1				1	★

7x7 Çözüm 2

★	3	★	2	★		
	★		0		0	
		0	0			★
		0	0	1	0	
				★		0
1			★			0
★	2	★	2	1	★	1

7x7 Çözüm 3

	0	0		1	★	
	0		★			0
		★	3	★		
	0				1	0
★	2	0			★	
3	★			0		★
★		1	★		0	

7x7 Çözüm 4

1	★		0			★
		★				1
★		1	1	★		
				1	0	
0	0		★			
0	2	★	2			★
	★	2	1	★	1	