

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0		0		
1	0			1	0	
					1	
		2				2
		0		0	3	
	0	1	0			

BULMACA 2 - 7x7

						0
0					0	0
1		2	2			
	1					0
	2	0		2		
		1			2	
	1					

BULMACA 3 - 7x7

		2	0	0		
1	2					1
	1	1				
	1	0		0	1	
		2		1		
						3

BULMACA 4 - 7x7

						1
0		2		2		
1		1			2	
1	1		0			1
	2		2	0		0
2	0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0		0		★
1	0		★	1	0	
		★			1	
	★	2			★	2
★		0		0	3	★
	0	1	0		★	
		★				

7x7 Çözüm 2

			★			0
0		★			0	0
1	★	2	2	★		
	1		★			0
★	2	0		2	★	
	★	1		★	2	
	1					★

7x7 Çözüm 3

	★	2	0	0		★
1	2	★				1
★	1	1			★	
	1	0		0	1	
	★	2	★	1		★
					★	3
						★

7x7 Çözüm 4

		★				1
0		2	★	2		★
1	★	1		★	2	
1	1		0		★	1
★	2	★	2	0		0
2	0		★			
★						