

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					2	
0	0					
	0				1	
			2		2	0
		1		2		2
1	1	0		0		
	1					

BULMACA 2 - 7x7

			1			2
	0	2			3	
			2	1		3
		1				
0		2		1		
				0		
		2		0		

BULMACA 3 - 7x7

			2			
		2		1		1
		0		1		
1		1	2			
0						0
0		1				1
				0		

BULMACA 4 - 7x7

	2	0				
3		1		0		
	2			1	0	
	2		2	1		
		3			1	
				1		0
	0	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★			2	★
0	0				★	
	0		★		1	
★			2	★	2	0
	★	1		2	★	2
1	1	0		0		★
★	1		★			

7x7 Çözüm 2

★			1		★	2
	0	2	★		3	★
		★	2	1	★	3
		1				★
0		2	★	1		
		★		0		
	★	2		0		

7x7 Çözüm 3

		★	2		★	
★		2	★	1		1
		0		1		★
1	★	1	2	★		
0			★			0
0		1				1
		★		0		★

7x7 Çözüm 4

★	2	0			★	
3	★	1		0		
★	2		★	1	0	
	2	★	2	1		★
	★	3		★	1	
		★		1		0
	0	1			★	