

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	0		2	
		1				
	1					0
		0				
	0	1		2		
			3		1	
				2	0	0

BULMACA 2 - 7x7

				2		
		1				
		1	0		0	
1	1	0		0		
						1
	0			1	1	0
			2			

BULMACA 3 - 7x7

	1					
	0			2		
		0				
2		2	0		0	
	3		1			
1	0	2				0
			1			

BULMACA 4 - 7x7

2		1	1		2	
			1	1	0	1
		1			0	0
0			2			
			2		1	
				1		
			1			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		0	0		2	★
	★	1			★	
	1		★			0
★		0		★		
	0	1		2		★
		★	3	★	1	
			★	2	0	0

7x7 Çözüm 2

		★		2	★	
★		1		★		
	★	1	0		0	
1	1	0		0		★
★						1
	0		★	1	1	0
		★	2		★	

7x7 Çözüm 3

★	1					★
	0		★	2	★	
		0				
2	★	2	0		0	
★	3	★	1			
1	0	2		★		0
		★	1		★	

7x7 Çözüm 4

2	★	1	1	★	2	★
★			1	1	0	1
		1	★		0	0
0			2	★		
		★	2		1	★
			★	1		
★			1		★	1