

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	1		0		
	3					
		3			1	1
					2	
0				2		
0	0			1		
0	0	0	1			

BULMACA 2 - 7x7

	1					
2			2	1	1	
	1			1	1	
1	0	1				
				0		
			0			
1	0					

BULMACA 3 - 7x7

	0			2		
			1	0	2	
					1	1
0			0			
0					2	
		1	1		1	
						0

BULMACA 4 - 7x7

		0	0			
1		0	0			
1		1			1	
1		0				2
	1					
				1		
				1		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	1		0		★
★	3	★				
	★	3		★	1	1
		★			2	★
0			★	2	★	
0	0			1		
0	0	0	1	★		

7x7 Çözüm 2

★	1			★		
2		★	2	1	1	★
★	1		★	1	1	
1	0	1				★
		★		0		
★			0			
1	0			★		

7x7 Çözüm 3

	0		★	2	★	
★			1	0	2	★
	★				1	1
0			0		★	
0		★			2	★
		1	1	★	1	
★						0

7x7 Çözüm 4

★		0	0		★	
1		0	0			
1	★	1			1	★
1		0		★		2
★	1					★
		★		1	★	
			★	1		0