

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2		2		
	2	0	2			
1	1					
				2		
0	1		1		2	
				1	0	0

BULMACA 2 - 7x7

	1		1		1	1
1	0					
				2		2
			2		1	1
0					3	
0						3
0				1	2	

BULMACA 3 - 7x7

0						1
		3		1		
	2		1			
						1
0			1	1		
0			0	0		
1		1				1

BULMACA 4 - 7x7

	1					0
	0	0			2	
0						
0		1	0			
1			1			1
				1	0	
		1			2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

				★		
	★	2	★	2		
★	2	0	2			★
1	1		★			
	★			2	★	
0	1		1	★	2	
		★		1	0	0

7x7 Çözüm 2

★	1		1	★	1	1
1	0					★
			★	2	★	2
		★	2		1	1
0				★	3	★
0					★	3
0			★	1	2	★

7x7 Çözüm 3

0		★				1
	★	3	★	1		★
★	2		1			
				★		1
0		★	1	1		★
0			0	0		
1	★	1			★	1

7x7 Çözüm 4

★	1		★			0
	0	0		★	2	
0					★	
0		1	0			★
1		★	1			1
★				1	0	
	★	1		★	2	★