

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1						
	1		1		2	
	2			2		
1		2	1		1	1
0	1	1			2	
	1					0

BULMACA 2 - 7x7

	1			2		
					1	0
	0	1				
		0				
						0
0	3		1	0		1
1			0			

BULMACA 3 - 7x7

					2	0
			0	3		1
		1				0
	1			2	0	
				0		
				1		
			1	0		0

BULMACA 4 - 7x7

0	2				0	
		3			2	
0				2		
0	1	1				
		2	0	2		
0	3					
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1						★
★	1		1	★	2	
	2	★		2	★	
1	★	2	1		1	1
0	1	1	★		2	★
					★	
★	1			★		0

7x7 Çözüm 2

★	1		★	2	★	
		★			1	0
	0	1		★		
		0			★	
	★					0
0	3	★	1	0		1
1	★		0			★

7x7 Çözüm 3

				★	2	0
★			0	3	★	1
	★	1		★		0
	1		★	2	0	
				0		★
	★			1	★	
		★	1	0		0

7x7 Çözüm 4

0	2	★			0	
	★	3		★	2	★
0		★		2		
0	1	1		★		
	★	2	0	2	★	
0	3	★				
	★		1	★		