

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		
	0	0	1	0		2
		0				
3		1				
					1	
	1		2	0	0	1
				1		

BULMACA 2 - 7x7

0	1			2		0
			2			
0	1					0
				1		
1				1		
0	3		1			
			1			

BULMACA 3 - 7x7

				0		
2		1	0			2
1		0	1			
		1				0
	2			0	0	
2		2		0	1	
	2					

BULMACA 4 - 7x7

0	0		1		2	
				1	1	
	1					1
1						
0		0				
1		2			2	
0						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	1		★
	0	0	1	0		2
★		0				★
3	★	1			★	
★					1	
	1	★	2	0	0	1
			★	1		★

7x7 Çözüm 2

0	1		★	2		0
	★		2	★		
0	1					0
			★	1		
1	★			1	★	
0	3	★	1			★
	★		1	★		

7x7 Çözüm 3

★				0		★
2	★	1	0		★	2
1		0	1	★		
★		1				0
	2	★		0	0	
2	★	2		0	1	★
★	2		★			

7x7 Çözüm 4

0	0		1	★	2	★
		★		1	1	
★	1				★	1
1			★			
0		0				
1	★	2		★	2	★
0		★				1