

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1	1			2
	2			2	2	
	1					
2		1			0	0
		0	0			0
			0			0
				1		

BULMACA 2 - 7x7

1		1	2			
0	2	1				
1		1	1			
						0
	1	0	1	1	0	1
				1		

BULMACA 3 - 7x7

		2		2		1
	1	0	1	1		
	1				1	
1					1	
			0			
1		0				
					1	

BULMACA 4 - 7x7

0		0			2	
1		1			0	1
0	2					0
		1	2	0		
	2			1		
1				1		
		2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1	1		★	2
★	2		★	2	2	★
	1			★		
2	★	1			0	0
★		0	0			0
			0			0
		★		1	★	

7x7 Çözüm 2

			★			
1	★	1	2			★
0	2	1	★			
1	★	1	1		★	
				★		0
★	1	0	1	1	0	1
			★	1		★

7x7 Çözüm 3

	★	2	★	2	★	1
	1	0	1	1		
★	1			★	1	
1		★			1	★
	★		0			
1		0			★	
★					1	

7x7 Çözüm 4

0		0		★	2	★
1	★	1			0	1
0	2		★			0
	★	1	2	0		
★	2		★	1		
1		★		1	★	
	★	2				★