

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0			1	
					2	1
	0	0		2		
		1			3	
		1	1			
0	1				0	0

BULMACA 2 - 7x7

		1				
2					1	
	1	2			0	
1						
	0			1	0	0
					0	1
		1		0		

BULMACA 3 - 7x7

		1			1	
			0	2		
3					1	0
	2		0	0	0	
1			1			
0	0					2

BULMACA 4 - 7x7

1		2				1
1						
	2	1	0	0		
				0	2	
1						
	1			2		
1	0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	0			1	★
				★	2	1
	0	0		2	★	
		1	★		3	★
	★	1	1		★	
				★		
0	1	★			0	0

7x7 Çözüm 2

★		1		★		
2		★			1	★
★	1	2			0	
1		★				
	0		★	1	0	0
★					0	1
	★	1		0		★

7x7 Çözüm 3

		1	★		1	★
				★		
★			0	2	★	
3	★				1	0
★	2		0	0	0	
1		★	1			★
0	0				★	2

7x7 Çözüm 4

1	★	2			★	1
1		★				
★	2	1	0	0		
	★			0	2	★
1					★	
★	1		★	2		
1	0			★		