

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0				0
1		0				2
					2	
	2			1	0	
1	0	3				
0			2			

BULMACA 2 - 7x7

	0		0	1	1	
	2		2			
1	0			1	0	
0				1		
		1				
				3		2
	1					

BULMACA 3 - 7x7

	0		0			
	1		0			
			2		2	
		1		2		2
		1				
1	1			1	1	1
	1	0	1			

BULMACA 4 - 7x7

	0			1		
				0		
		1	0	1		2
		1				
	1	1	0	0		1
	1		1		0	
					2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	0				0
1		0			★	2
	★				2	★
				★		
★	2	★		1	0	
1	0	3	★			
0		★	2		★	

7x7 Çözüm 2

	0		0	1	1	★
★	2	★	2	★		
1	0			1	0	
0				1		
	★	1		★		
			★	3	★	2
★	1					★

7x7 Çözüm 3

	0		0		★	
★	1		0			★
		★	2	★	2	
		1		2	★	2
	★	1				★
1	1		★	1	1	1
★	1	0	1		★	

7x7 Çözüm 4

	0		★	1		★
		★		0		
★		1	0	1	★	2
	★	1				★
	1	1	0	0		1
	1	★	1		0	
				★	2	★