

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1				
				0	1	
		0		0		1
		2				
1						
		1			3	
1		0	0	2		

BULMACA 2 - 7x7

				1		
	2		2			
		1				
1				1		
		1	1			3
0		0	1			
0				1	0	

BULMACA 3 - 7x7

2		1				
	2	1		2		
1	0					0
0	0					1
1	1		3		2	
	1					2

BULMACA 4 - 7x7

		0	0		1	
			0		0	
1						
		1			1	
1	2			1		
		3		1	1	
						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1		1	★			
★				0	1	★
		0		0		1
	★	2			★	
1		★				
★		1		★	3	★
1		0	0	2	★	

7x7 Çözüm 2

	★			1		
	2	★	2	★		
★		1				
1			★	1		★
	★	1	1		★	3
0		0	1			★
0			★	1	0	

7x7 Çözüm 3

2	★	1				★
★	2	1	★	2	★	
1	0					0
0	0					1
1	1	★	3	★	2	★
★	1		★			2
						★

7x7 Çözüm 4

★		0	0		1	★
	★		0		0	
1				★		
★		1			1	
1	2	★		1	★	
	★	3	★	1	1	
★						0