

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2		2	1	1		1
		1				
	0					
1	0	1				
	3			0		1
				0		0

BULMACA 2 - 7x7

		1				1
		1				
				0	1	
1	1		2	0		
	1	2		2		1
		0	1	0		
1					1	

BULMACA 3 - 7x7

2		1	0			
		0	0		1	
1	0	1	1		2	
			0		1	
1			1	1		
		2				

BULMACA 4 - 7x7

	1					
	0		0	1		1
0			2			
				3		
0		1				0
				1	1	0
		2	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★				
2	★	2	1	1	★	1
★		1	★			
	0			★		
1	0	1				★
★	3	★		0		1
	★			0		0

7x7 Çözüm 2

	★	1			★	1
★		1	★			
				0	1	★
1	1	★	2	0		
★	1	2	★	2	★	1
		0	1	0		
1	★				1	★

7x7 Çözüm 3

2	★	1	0		★	
★		0	0		1	
1	0	1	1	★	2	★
		★				
★			0		1	
1			1	1	★	
	★	2	★			

7x7 Çözüm 4

★	1			★		
	0		0	1		1
0		★	2			★
			★	3	★	
0		1		★		0
		★		1	1	0
	★	2	0		★	