

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	0	2	
				2		
			1		2	0
1						
				1	0	
	1			1		
		1	1			1

BULMACA 2 - 7x7

	1		0		2	
			2		1	
1		1	0		0	1
				0		
2			0			
			1	0		

BULMACA 3 - 7x7

0						
				2		
			2	0	0	1
	2				0	
				1		
			2			1
1			0		0	0

BULMACA 4 - 7x7

			1			0
	1		1			
		1				
	1	1		1		
	1		1	1		2
	0	2		1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			0	0	2	★
★				2	★	
			1	★	2	0
1	★					
			★	1	0	
	1	★		1		★
★		1	1	★		1

7x7 Çözüm 2

					★	
★	1		0		2	★
		★	2	★	1	
1		1	0		0	1
★				0		★
2	★		0		★	
		★	1	0		

7x7 Çözüm 3

0				★		
			★	2		★
	★		2	0	0	1
★	2		★		0	
				1		★
		★	2	★		1
1	★		0		0	0

7x7 Çözüm 4

		★	1			0
	1		1	★		
	★	1				
	1	1	★	1		★
★	1		1	1	★	2
		★				
	0	2	★	1	1	★