

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0			1		
			1			
2						
	1	2				1
1					2	0
1		3	0	1		
0						

BULMACA 2 - 7x7

			2			
	1	2			0	
	1	0		0	1	0
			0			
			0		2	
0			2			1

BULMACA 3 - 7x7

1		2				1
	2		2			
	0	2				
		0				
2			0	1		
		0		0		0
		1				

BULMACA 4 - 7x7

		2			0	0
0		0				
0	0					1
			1	1		
		2				
	1	1			1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		★	1		
★			1			★
2		★				
★	1	2			★	1
1		★			2	0
1	★	3	0	1	★	
0		★				

7x7 Çözüm 2

		★	2			★
	1	2	★		0	
	★					
	1	0		0	1	0
★			0		★	
	★		0		2	★
0		★	2	★		1

7x7 Çözüm 3

1	★	2		★		1
	2	★	2			★
	0	2	★			
★		0				
2	★		0	1	★	
		0		0		0
★		1	★			

7x7 Çözüm 4

	★	2	★		0	0
0		0		★		
0	0					1
		★	1	1		★
	★	2		★		
					★	
★	1	1	★		1	0